

## So geht's: Deine Anmeldung für den Schülerwettbewerb

Hinweis: Wenn ihr eure Arbeit zu zweit oder zu dritt erstellt habt, darf sich zuerst nur ein:e Teilnehmer:in registrieren. Diese:r muss die Schritte 1 und 2 alleine durchführen, bevor er/sie weitere Team-Mitglieder hinzufügen kann (s. Schritt 3).

### Schritt 1: Die Registrierung

- Ruf die Seite [anmeldung.schuelerwettbewerb-bw.de](http://anmeldung.schuelerwettbewerb-bw.de) auf. Hier klickst du auf den Button „Hier registrieren als Schüler:in und Arbeit einreichen“. Gib im Anschluss deine persönlichen Daten ein und bestätige das Pflichtfeld der Datenschutzerklärung. Freiwillig kannst du auch den weiteren Datenschutzbestimmungen zustimmen. Was dir das bringt, findest du in unseren Teilnahme-Bedingungen unter [www.schuelerwettbewerb-bw.de/teilnahme/](http://www.schuelerwettbewerb-bw.de/teilnahme/). Klicke anschließend auf den Button „Registrieren“.
- Im nächsten Schritt musst du deine Schule auswählen. Gib im Suchfeld mindestens die ersten drei Stellen der Postleitzahl ein, die deiner Schule zugeordnet ist. Wähle nun deine Schule aus. Manche Schulen besitzen mehrere Schultypen: Achte darauf, dass du die richtige Schule auswählst. Ist deine Schule nicht dabei, schreib uns bitte eine Mail an [swb@lpb.bwl.de](mailto:swb@lpb.bwl.de). Nachdem wir deine Schule neu angelegt haben, kannst du den Anmeldeprozess fortsetzen.
- Nachdem du deine Schule bestätigt hast, erhältst du von uns eine automatisierte Mail, die die Gültigkeit deiner Mail-Adresse überprüft (Validierung). Klicke auf den Link in der Mail. Du kannst dich jetzt anmelden und deine Arbeit anschließend anlegen.

### Schritt 2: Arbeit anlegen

- Nach deiner Anmeldung gelangst du zur „Übersicht“. Hier klickst du auf den Button „Arbeit anlegen“.
- Wähle das Thema deiner Arbeit sowie das Format aus. Ob du deine Arbeit digital oder analog einreichen musst, ist vom gewählten Format abhängig. Gib bitte auch an, wie viele Schüler:innen an der Arbeit mitgewirkt haben. Diese musst du in Schritt 3 hinzufügen. Klicke danach auf den Button „Arbeit anlegen“.
- Je nach Thema und Format erscheinen nun weitere Felder, die du ergänzen musst, z. B. die eigene Fragestellung und deine persönliche Motivation bei den Themen 5 und 6 oder die Angabe von verwendeten Quellen bei den Formaten „Plakat“, „Podcast“, „Song“, „Film-Reportage“, „Video-Post“. All diese Felder kannst du auch später noch ausfüllen oder ändern. Klicke zum Speichern erneut auf den Button „Arbeit anlegen“.
- Jetzt kannst du zur „Übersicht“ zurückkehren.

### Schritt 3: Weitere Schüler:innen hinzufügen

- Wenn du deine Arbeit gemeinsam mit Mitschüler:innen verfasst hast, kannst du nun deine Team-Mitglieder hinzufügen. Klicke hierzu in der „Übersicht“ auf „Schüler:in hinzufügen“ und gib alle notwendigen Daten an. (Diese kann er/sie später selbst ändern.) Dein:e Mitschüler:in erhält anschließend eine Mail zur Verifizierung der angegebenen Mail-Adresse.
- Dein:e Mitschüler:innen klicken nun den Link in der Mail an. Damit ist die Mail-Adresse verifiziert und sie müssen nichts weiter tun: Ein Login deiner Mitschüler:innen ist nicht erforderlich. Ihr könnt euer Projekt weiterhin über deinen Account bearbeiten. Ihre persönlichen Daten können die Mitschüler:innen über den Button „Stammdaten bearbeiten“ ändern.
- Wenn sich deine Mitschüler:innen trotzdem selbst ein Konto erstellen möchten, müssen sie wie folgt vorgehen: Auf der Startseite klicken sie im Bereich „Login“ auf „Passwort zurücksetzen“. Sie erhalten nun ein Einmal-Passwort, mit dem sie sich einmalig anmelden und dann ein neues Passwort vergeben können.

### Schritt 4: Lehrkraft hinzufügen

- Wenn du bei deiner Arbeit von einer Lehrkraft betreut wirst, gib diese bitte an. Nur so können wir diese z. B. bei Fragen kontaktieren oder zur Preis-Verleihung einladen.
- Klicke hierzu in der Übersicht auf „Lehrer:in ändern“. Falls deine Lehrkraft sich bereits bei uns registriert hat, kannst du sie nun aus der Liste auswählen. Falls nicht, kannst du ihr eine von uns vorformulierte Mail mit der Bitte um Registrierung senden. Diese Mail enthält einen Projekt-Code, mit der deine Lehrkraft dein Projekt nach der Registrierung verknüpfen kann.

### Schritt 5: Einverständniserklärung der Eltern (bei unter 16-Jährigen)

- Wenn du zum Zeitpunkt der Anmeldung unter 16 Jahren bist, müssen deine Eltern ihre Zustimmung geben, dass du am Wettbewerb teilnehmen darfst.
- Lade dir dazu in der „Übersicht“ die Einverständniserklärung herunter und drucke sie aus.
- Deine Eltern (bzw. ein Elternteil) müssen nun deinen Angaben zum Datenschutz zustimmen und das Dokument unterschreiben. Danach kannst du das Dokument einscannen oder – gut leserlich – mit deinem Smartphone abfotografieren.
- Lade die Datei als PDF- oder Foto-Dokument hoch, indem du auf den Button „Einverständniserklärung Upload“ klickst.

## Schritt 6: Arbeit hochladen

- In der „Übersicht“ siehst du den aktuellen Stand: Rote Kreuze zeigen an, was du noch erledigen musst, um deine Arbeit einreichen zu können. Die fehlenden Projekt-Daten kannst du unter dem Button „Bearbeiten“ ergänzen.
- In diesem Bereich kannst du ebenfalls deine Arbeit hochladen und einreichen. Überprüfe bitte, ob du die korrekte Datei hochgeladen hast. Anschließend klickst du auf „Projekt einreichen“.
- Du erhältst nun per Mail eine Bestätigung, dass deine Arbeit erfolgreich eingereicht wurde.
- Reiche deine Arbeit bitte bis zum 1. Dezember ein – besser früher.

## Schritt 7: Plakate und Comics versenden

- Wenn du ein Plakat oder ein Comic erstellt hast, erhältst du anschließend eine Mail mit dem Versandaufkleber. Diesen kannst du auch in der „Übersicht“ herunterladen. Drucke ihn bitte aus.
- Trenne die untere Hälfte ab und befestige sie an deiner Arbeit. Bei Plakaten klebst du die untere Hälfte auf die Rückseite auf; bei Comics kannst du sie an die Arbeit tackern.
- Nutze bitte die obere Hälfte als Versandetikett. Bitte beachte: Du musst dir für deinen Brief oder dein Paket selbst eine Briefmarke besorgen und sie aufkleben.
- Bringe deine Arbeit bitte spätestens am 1. Dezember zu Post – besser früher.